

## Lexique des TA :

**Calculatrice parlante** : Fonctionne comme une calculatrice normale, mais avec un mode audio qui permet d'entendre dire à voix haute le chiffre sur lequel vous appuyez, ainsi que la réponse.

**Dictionnaires intégrés** : Dans ces « dictionnaires », les entrées sont organisées par thème - il s'agit de listes de mots que les étudiants peuvent consulter lorsqu'ils rédigent un texte, de manière à trouver de nouvelles façons d'exprimer ce qu'ils veulent dire et d'élargir leur vocabulaire. Cet outil peut être particulièrement utile s'il est associé à un logiciel de prédiction de mots.

**Livres audio** : Livres lus à voix haute. Normalement, les livres audio sont lus par des comédiens, mais dans certains cas, ils sont produits à partir de logiciels de conversion du texte en parole, à l'aide de voix de synthèse.

**Logiciels multimédia** : Un terme général correspondant à n'importe quel type de logiciel utilisé pour créer ou réviser du contenu sur différents supports, par exemple des photos, des vidéos, de l'animation, etc.

**Logiciel conversion parole-texte** : Veuillez voir l'entrée « Logiciels de reconnaissance de la parole ».

**Logiciels de prédiction de mots** : Un outil qui aide à épeler et à taper des mots en offrant une liste de mots possibles, à partir des premières lettres que vous tapez et du contexte de votre texte. L'étudiant choisit le mot désiré à partir de la liste de « prédiction » et le mot est automatiquement inséré dans la phrase.

**Logiciels de reconnaissance de la parole** : Un logiciel qui convertit la voix de l'utilisateur en texte écrit. Les plus populaires de ces logiciels sont : Dragon Naturally Speaking et Speak Q.

**Logiciel de révision de niveau avancé** : C'est un logiciel (p. ex. Antidote) qui vous aide à corriger votre texte et à cerner les passages comportant des erreurs de ponctuation, de syntaxe, d'orthographe ou de grammaire.

**Logiciel de schématisation conceptuelle** : Logiciel permettant d'organiser visuellement les idées à l'aide de bulles, de flèches et d'images. Les versions les plus populaires de ces logiciels sont Smart Ideas et Inspiration.

**Logiciels texte-à-parole** : Permet aux étudiants de sélectionner du texte et d'entendre l'ordinateur le lire à haute voix.

**Magnétophone numérique** : Comme les magnétophones traditionnels, ces magnétophones peuvent enregistrer votre propre voix ou celle d'un enseignant. Cependant, comme ils sont digitaux, vous pouvez télécharger des fichiers audio sur votre ordinateur. Dans certains cas, ces fichiers peuvent être importés dans un logiciel de conversion du texte en parole, qui transcrit les paroles en notes écrites.

**Organisateurs graphiques** : Voir Logiciel de cartographie conceptuelle.

**Outils de communication en ligne** : Outils exploitables sur l'Internet permettant aux étudiants de créer et de corriger un document en temps réel. Il existe une grande variété d'applications, allant du traitement de texte à la cartographie conceptuelle, qui sont disponibles en ligne pour de multiples usagers.

**Plan d'histoire** : Voir Logiciel de schématisation conceptuelle.

**Pré-lecture** : Une stratégie d'apprentissage utilisée pour que la lecture soit plus efficace - elle permet notamment de suivre une démarche de lecture active.

**Reconnaissance optique de caractères (ROC)** : Une fonction permettant de saisir les images d'un texte (par ex. des pages numérisées) comme s'il s'agissait de mots écrits. Cette conversion est nécessaire pour certaines TA, par exemple les logiciels de conversion de texte en parole.

**Scénario-maquette** : Un logiciel qui aide les étudiants à traduire une idée en une série de segments visuels, à la manière d'une bande dessinée.

**Stylo enregistreur** : Un stylo qui non seulement enregistre des sons (p. ex. la voix de l'enseignant), mais qui crée en même temps des liens entre les mots que vous êtes en train d'écrire sur un papier spécial. En utilisant le stylo enregistreur et le papier qui l'accompagne, l'étudiant peut ensuite écouter l'enregistrement qui est associé à n'importe lequel des segments de ses notes.

**Tableau blanc interactif** : Souvent appelés « tableaux électroniques », ces outils fonctionnent comme un grand écran d'ordinateur permettant à l'enseignant d'interagir avec le logiciel en touchant simplement l'écran au lieu d'utiliser une souris. Cette technologie peut aider les enseignants à donner naturellement l'exemple sur la manière d'utiliser les TA.

**Technologies d'aide** : Dans le cadre de ce projet, l'on fait référence à n'importe quel logiciel, outil en ligne, appareil portable ou application permettant de miser sur les forces de l'élève plutôt que sur ses faiblesses, et facilitant sa compréhension, sa mémorisation, son sens de l'organisation et sa participation au programme.

**Texte en format numérique**: Correspond à des documents qui ont été numérisés (c.-à-d. convertis en format pouvant être reconnu par l'ordinateur). Les documents écrits doivent être numérisés si vous désirez utiliser un logiciel de conversion du texte en parole pour que le document soit lu à voix haute.

**Vidéo bavardage** : Correspond à des outils en ligne très populaires qui permettent de communiquer en temps réel, et de voir et d'entendre votre interlocuteur.